

Het Wispaleis Het Wispaleis Het Wispaleis



Kerstvakantie tips voor een leuke (en leerzame) korte spelletjes

Ken je dat gevoel, we moeten nog 100 km of we zitten nog wel 2 uur in het vliegtuig en ik wil echt niet dat ze de hele tijd op hun "schermpje" kijken.....

Of juist even wat tijd met de kids aan de keukentafel maar niet telkens het geijkte spelletje.....

Hier een paar leuke tips die ik van internet haalde (en zelf verzon):

Tafeldans (2-6 spelers)

Dit spel is leuk voor kinderen in groep 4, 5, 6 (en met wat lastigere tafels ook groep 7, 8). Kies een tafel. Tel daarna om de beurt verder van 1 tot 100 (of verder) waarbij de tafelluitkomst niet het getal is maar het woord "DANSEN" waarbij iedereen een dansbeweging mag maken. Als je vergeet "DANSEN" te zeggen ben je af, helaas. De andere spelers mogen dan verder gaan tot het einde is bereikt. Zie voor een voorbeeld dit korte filmpje: [Tafeldans met Thomas en Lucas.MOV](#)

Woordzoeker (2-6 spelers)

Dit woordspelletje begint zo: verzin een lang woord, bijvoorbeeld "kerstvakantie" of "oliebollenmix". Om de beurt mogen spelers met de letters van dit woord een nieuw woord maken. Elk woord mag maar 1 keer voorkomen. Je kunt de woorden om de beurt laten zeggen maar ook op laten schrijven in een bepaalde tijd (dan lijkt het een beetje op Boggle). Van "kerstvakantie" naar "varken". De verliezer mag het nieuwe woord verzinnen. Je kan het spel zo moeilijk maken als je wilt en met verschillende leeftijden spelen. De jongste mag het woord zien en de ouderen moeten nieuwe woorden verzinnen zonder het voorbeeldwoord te zien, best lastig....weet ik uit ervaring☺.

Yepp (2-4 spelers)

Ieder speler krijgt 12 getalkaarten (zie printables op de site). Leg de stapel met de getallen naar beneden. De spelers draaien allemaal tegelijk de bovenste kaart om, degene met het hoogste getal roept "yepp". Als het klopt, heeft hij gewonnen en krijgt alle kaarten van die ronde. Deze legt hij apart. Draait iemand de joker, dan mag jezelf bepalen welk getal het is. Als alle kaarten op zijn is het spel voorbij. Degene met de meeste kaarten is de winnaar. Je kunt natuurlijk ook het kleinste getal afspreken of voor extra uitdaging halveer/verdubbel toevoegen (bv 6 is omgedraaid, de andere spelers draaien 20, 12 en 5 om, 12 is de verdubbeling van 6. Als je dat snel ziet krijg je dat punt. De overige punten gaan naar degene die het hoogste getal had).

Het supermarktspel

Dit is een geheugenspelletje waarmee je elkaar lekker bezig houdt. Speler 1 begint met de letter A. Hij of zij noemt iets dat in de supermarkt te koop is en begint met een A. Speler 2 moet dit herhalen en er iets met een letter B aan toevoegen. Bijvoorbeeld: ik ga naar de supermarkt en koop appels en bananen. Speler 3 zegt vervolgens: ik ga naar de supermarkt en ik koop appels, bananen en citroenen. De speler die als laatste alle boodschappen weet op te noemen, heeft gewonnen. Dit kan je natuurlijk ook in een Kerst of Oud & Nieuw variant doen.

Het Wijspaleis Het Wijspaleis Het Wijspaleis

Fantasia

Dit is een leuk spelletje voor fantasierijke kinderen! Speler 1 begint een verhaal met bijvoorbeeld de zin: 'Er was eens'. Speler 2 voegt vervolgens een zin toe en speler 3 maakt daar weer een zin bij. Zo maak je samen een verhaal. Dit kan enige minuten tot veel langer duren. Je kunt eventueel ook bepaalde regels afspreken, bijvoorbeeld dat het moet rijmen of dat je steeds iemand mag aanwijzen die de regel na jou moet maken. Je kunt de kinderen ook nog tekeningen bij het verhaal laten maken.

Spellingspel

De spelers spellen om de beurt een woord. Als je het woord goed spelt, blijf je in het spel. Als je een fout maakt, ben je 'af'. Kies woorden die goed passen bij de groep van de deelnemers. De speler die als laatste in het spel zit, heeft gewonnen. Kijk voor woordtips ook bij de printables voor woordlijsten vanaf groep 5.

Wie ben ik?

Dit spel kennen sommige kinderen al van het spel waarbij je een bepaalde kaart met een persoon, dier of voorwerp trekt die je op je hoofd zet zodat je deze kaart zelf niet kunt zien. Bij dit spelletje draaien we de rollen om! De eerste speler neemt een persoon, dier of voorwerp in gedachten. Nu moeten de andere spelers vragen stellen zoals 'kun je het eten?' of 'is het bruin?'. De eerste speler mag de vragen alleen met 'ja' of 'nee' beantwoorden. De speler die de persoon, het dier of het voorwerp als eerste raadt, heeft gewonnen en mag nu een persoon, dier of voorwerp in gedachten nemen.

Vind je land (of provincie)

Hang een wereldkaart op/klap de kaart open uit een atlas en kijk allemaal razendsnel waar allerlei landen/provincies liggen. Waar let je op? Grote of juist kleine landen, continenten, wereldzeeën? Misschien heb je wel een kaart waar ook de vlaggen staan, het is erg aantrekkelijk voor kinderen om deze vlaggen te zoeken bij het land wat erbij hoort. Als iedereen 1 minuut gekeken heeft blindeer je de kaart en vraagt de jongste de ligging van een bepaald land. Kan je een land ernaast noemen? De kleur die het op de kaart had, misschien het continent? Ligt het aan zee of is het ingesloten? Zo kan je zelf allerlei vragen verzinnen die je naar het land toe leidt. Als de "blinde" zijn land heeft gevonden mag hij vragen. Was het te lastig, dan is de andere deelnemer aan de beurt (bij 3 deelnemers mag dan degene die geen beurt heeft gehad). Schrijf je gevonden landen op en kijk hoe goed jouw topokennis is na een paar keer spelen!

Tafelmemorie

Hier heb je getalkaarten tot 100 voor nodig (zie free printables op mijn site). Kies een tafel die de kinderen een beetje kennen en houd alle kaarten met de uitkomsten van deze tafel apart. Je kunt natuurlijk kiezen om verder dan de 10^e vermenigvuldiging te gaan, zeker voor groep 7, 8 weer een leuke uitdaging! Draai alle kaarten om en hussel ze, net als bij memorie. Speler 1 draait een kaart om, daarna mogen de spelers om de beurt een kaart omdraaien. De kaart die het dichtst bij het omgedraaide getal komt wordt aansluitend neergelegd (kan dus getal eronder of erboven zijn). Alle anderen worden weer teruggedraaid. Als je een aansluitende kaart hebt omgedraaid mag je nog eens, natuurlijk houden de andere spelers hun mond, het is tenslotte een wedstrijd! Je kan turven wie het meeste aansluitende kaarten heeft gevonden of team tegen team spelen.